



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Civic Hack Avellino

**Il primo hackathon civico delle scuole della Provincia di Avellino
nell'ambito dell'iniziativa nazionale "terr@dimezzo - #FuturaAvellino #PNSD"**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **24 settembre 2018 – ore 15.00**

* * *

In occasione della tappa di #FuturaItalia e dell'iniziativa nazionale "terr@dimezzo" (Avellino, 3-5 ottobre 2018), il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca promuove "CIVIC HACK", il primo *hackathon* civico delle scuole della Provincia di Avellino interamente dedicato alle sfide del territorio.

Il CIVIC HACK sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni Scolastiche del secondo ciclo della Provincia di Avellino, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro sostenibile del territorio, soffermandosi sull'importanza del rilancio delle aree interne e dei piccoli centri della provincia attraverso l'innovazione tecnologica.

L'iniziativa si svolgerà dal 3 al 5 ottobre 2018 ad Avellino e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado italiane.

Come anticipato, il CIVIC HACK è parte integrante dell'evento nazionale "terr@dimezzo", uno dei 24 appuntamenti nazionali di #FuturaItalia, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola digitale.

"terr@dimezzo" sarà un'occasione unica per raccontare la Scuola digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo i simboli che caratterizzano e rafforzano l'identità del territorio.

"terr@dimezzo" si articolerà in *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte digitale.

L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come *Civic Hack Avellino*, sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della tre giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Avellino fino ad un massimo di 15. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno nell'anno scolastico 2018-2019, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo ad Avellino di tutte le delegazioni scolastiche è previsto alle ore 14.00 del giorno 3 ottobre 2018 per la partecipazione alla presentazione dei temi e delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 19.30 del 5 ottobre 2018.
4. **Presentazione delle candidature.**
Le candidature devono pervenire entro le ore **15.00** del **24 settembre 2018** all'indirizzo PEC del Convitto Nazionale "P. Colletta" di Avellino avvco1000e@pec.istruzione.it e all'indirizzo mail del Ministero innovazionedigitale@istruzione.it, con le seguenti informazioni:
 - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.
5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Le spese di trasporto, vitto e di eventuale alloggio per le delegazioni scolastiche del territorio provinciale di Avellino sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente, il Convitto Nazionale "P. Colletta" di Avellino.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di eventuali liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al telefono 06-5849.2778-3408 oppure direttamente al Convitto Nazionale "P. Colletta" di Avellino, tel. 0825-1643101.

Buon Civic Hack a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE
Simona Montesarchio

Silvatesorero